

Cap. 20 “Maggio... Vai adagio!”

Siamo a Maggio, giorno 1, festa del lavoro; ma noi lavoriamo uguale.

Dopo un breve pvp sui territori iniziali, valorian si ritira in quanto, sembra, essere in minoranza, così portiamo a casa dodici territori; siamo poco più di due gruppi, ma a quanto pare bastano. Giovedì, valorian recupera i territori persi e noi difendiamo tyconteroga a cacciatori, portiamo a casa quattro territori in tutto e facciamo un discreto pvp.

Venerdì altra bella war, riprendiamo ben undici territori, stasera siamo una ventina e facciamo pvp su ogni territorio.



Sabato si dà una mano a valorian alla gilda *POV*. Si prende un territorio e poi via a derion a conquistare i soli quattro territori di giornata, proviamo a difendere a undred ma sono più di noi e così fine war. La sacra di domenica

come sempre non ha storia, anche se a valorian non sono molti i presenti, a derion il gruppetto di gor, sei player, non può entrare, noi derion siamo meno di loro e quindi anche entrando tutti in un castello nessun gor può partecipare. Inizio settimana scoppiettante, siamo un bel gruppo che cresce man mano che prosegue la war; alla fine siamo in ventisei. I territori cadono uno dietro l'altro e alla fine sono undici per derion, preceduto da un leggero pvp. Sempre alto e basso il grafico delle presenze, oggi siamo solo in nove e si recupera giusto i quattro territori valorian di ieri. Nuova altalena, stasera siamo diciassette e si riprendono gli undici territori, purtroppo poco pvp, a valorian dopo un paio di tentativi di resistenza, abbandonano i territori. Recupero valorian, stasera a derion turno di riposo completo, ci sono solo tre player, così si finisce presto e quindici territori al passivo. Sta arrivando il mal di mare, stasera niente valorian così tutti e quindici i territori tornano derion senza fare neppure una kill. Sabato pre war sacra, siamo in otto, e prendiamo solo tre territori, ma si fa quel che si può. Domenica. War sacra anomala, valorian si presenta solo con la gilda *POV* che senza contrasto da parte di derion prende Undred, la *Pusheer* conquista hesed come gilda Gor mentre gli altri tre castelli vanno tutti a derion.

Nuova settimana all'insegna della vacanza valorian, vista la ridotta presenza di player della fazione anche la *Vertex* riduce la propria attività limitandosi a conquistare qualche territorio e poi passando con altri personaggi a derion. Divisione equa dei territori stasera, sette a derion e otto a valorian; poco pvp e molto controllo, derion si dispone sugli ultimi quattro territori da conquistare e impedisce alla fazione avversaria di appropriarsene. Scambio di territori questo mercoledì di war, otto territori a derion e sette a valorian; poco pvp, la *POV* ha conquistato alcuni territori a sud, così la *Vertex* poi, rimasti solo due territori difesi, abbandonato valorian, con solo tre suoi player è passata a derion come supporto. Giovedì nero, per derion, siamo pochissimi, così all'attivo solo tre territori, niente pvp, in quanto la gilda *POV* è in difesa a undred e anche se loro sono pochi player, quando non passano a derion come gor, si fa poco. *WhitForThis* a derion, così si prendono sei territori ma con scarso pvp, il resto va a valorian, questo venerdì 17 😊.



Sabato mattina si espone un po' il maghetto che deve arrivare al 140 e tra le varie lotterie eccone una interessante; 80 ori e mezzo escono puliti puliti. Quasi quasi non mi dispiace, dopo quasi 1200 ori persi in quelle precedenti. 😊

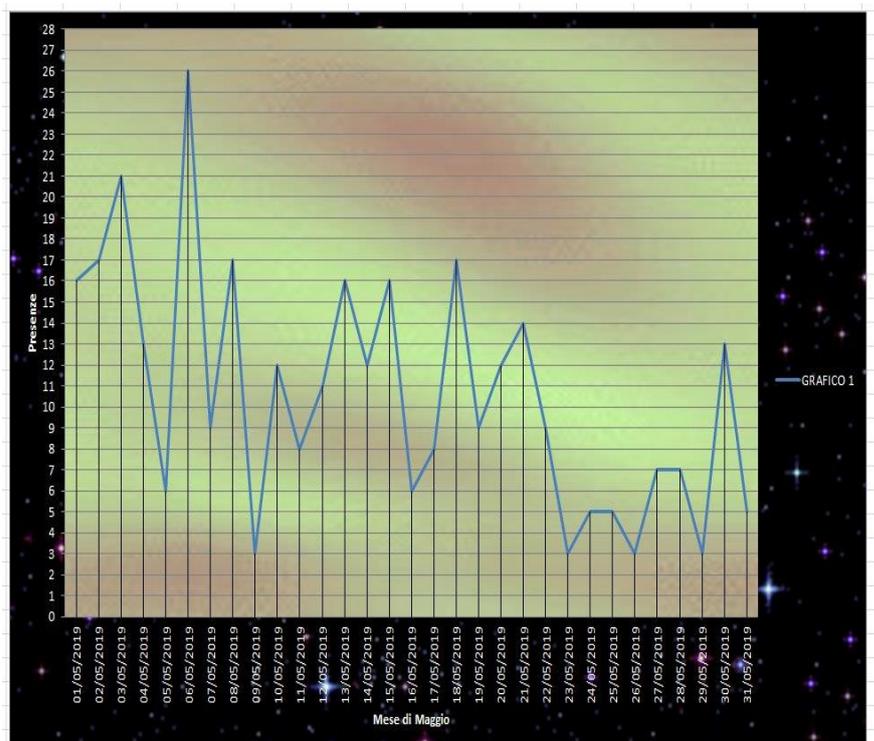
Sabato pre war, bella battaglia siamo due gruppi e mezzo prendiamo nove territori, con la mia gilda *NIRVANA* finisco in difesa a gebra, peccato che si potrà far poco domani visto che derion non ha il supporto delle gilde GOR che non riescono ad entrare in sacra. Come previsto la sacra è stata quasi inesistente, pochi derion e i mercenari ad aspettare, alla fine quattro castelli a valorian, *POV - NewEithery - Vertex - VERTEXINI* e uno alla gilda derion *Mania*. Nuova settimana, poco da fare siamo in dodici ma valorian sono di più. Si prende cinque territori ma l'ultimo valorian non è accessibile in quanto ben difeso. Ancora solo cinque territori questa war, poco organizzata; eravamo due gruppi più alcuni sbandati, non si fa pvp e i cinque territori rimasti da conquistare restano tali! Mercoledì solo in nove, ma meglio che otto; cadono i soliti cinque territori, poco o niente pvp fattibile, quindi tutti a casa.

Giovedì nero; un solo territorio siamo in tre! Poi tutti a valorian. Venerdì e sabato parenti prossimi, il primo solo un territorio ancora, e siamo in due; il secondo siamo in cinque e i territori sono due. La war sacra trascorre rapida; siamo ben tre gilde, peccato che siano rappresentate da un solo player per ciascuna... così dopo esserci salutati a markut, prendiamo il diretto per keter e terminiamo con una bella cena.

Nuova settimana, siamo in sette ma con poco effetto, si prende un solo territorio e si attende la fine, a valorian sono parecchi e affamati. Poi a tre minuti dalla fine un player gor prende anche Mosud. Martedì ancora due territori a fatica e senza molto pvp. Altro giorno scarso questo mercoledì, siamo solo in tre, prendiamo rapidamente un territorio e poi ci godiamo il sole di markut fino a fine war. Bel giovedì, siamo due gruppi, col supporto della *WhitForThis* si fa un discreto pvp e si portano a casa otto territori. Ultimo giorno del mese e per non smentirci siamo solo in cinque, e mentre a valorian recuperano i territori persi, noi a malapena ne prendiamo uno a gebra.

“**NOVITA**””: Da questo mese a conclusione del racconto, ho deciso di inserire un grafico sull’andamento delle presenze, in linea di massima, di coloro che partecipano alle war serali e alle relative war sacre. Tale riscontro abbinato ai risultati ottenuti quotidianamente dovrebbe rendere meglio l’idea degli eventi.

Data	Presenze	Gilde
01/05/2019	16	WhitForThis - DarkSideofDerion - NIRVANA
02/05/2019	17	Renaissance - NIRVANA - WhitForThis
03/05/2019	21	NIRVANA - Renaissance -
04/05/2019	13	NIRVANA - Renaissance -
05/05/2019	6	WhitForThis - NIRVANA - war sacra
06/05/2019	26	WhitForThis - NIRVANA - Renaissance - PusheeeR
07/05/2019	9	NIRVANA - Renaissance -
08/05/2019	17	AvatarDiStaTippa - NIRVANA - Renaissance - WhitForThis
09/05/2019	3	Renaissance - NIRVANA
10/05/2019	12	Renaissance - NIRVANA
11/05/2019	8	AvatarDiStaTippa - NIRVANA - Renaissance
12/05/2019	11	WhitForThis - NIRVANA - PusheeeR - war sacra
13/05/2019	16	WhitForThis - NIRVANA
14/05/2019	12	NIRVANA - PusheeeR
15/05/2019	16	AvatarDiStaTippa - NIRVANA - WhitForThis
16/05/2019	6	renaissance - NIRVANA
17/05/2019	8	ISHARDANA - NIRVANA - WhitForThis
18/05/2019	17	ISHARDANA - NIRVANA - WhitForThis
19/05/2019	9	NIRVANA - WhitForThis - war sacra
20/05/2019	12	LettGo - NIRVANA - PusheeeR
21/05/2019	14	LettGo - NIRVANA - WhitForThis
22/05/2019	9	LettGo - NIRVANA - WhitForThis
23/05/2019	3	LettGo - NIRVANA
24/05/2019	5	Mania - NIRVANA
25/05/2019	5	Mania - NIRVANA
26/05/2019	3	NIRVANA - WhitForThis - Mania - war sacra
27/05/2019	7	LettGo - NIRVANA
28/05/2019	7	LettGo - NIRVANA
29/05/2019	3	TheMagicWorld - NIRVANA
30/05/2019	13	LettGo - NIRVANA - WhitForThis
31/05/2019	5	TheMagicWorld - NIRVANA



Cap. 21 “Giugno... Arriva il caldo!”

Ecco giugno, giorno 1, sabato pre war ben gestito dal ns **DaddyLove** così con tre gruppi e quindici player, si portano a casa vari territori, per l'esattezza otto. Domenica 2 giugno, festa della repubblica e di derion, come sempre, siamo solo cinque player di cui metà GOR, quindi una passeggiata a tyconteroga a mettere qualche bandierina per onor di firma, e poi via a valorian ad attendere la fine! Nuova settimana di questo inizio mese, siamo una decina ma si prendono solo quattro territori, meglio di niente. Martedì, siamo solo in cinque e più di due territori non si riesce a prendere. Metà settimana, buona war anche se con numero risicato di player, siamo in otto e portiamo a casa sette territori, senza molto pvp se non nel momento delle conquiste. Questa sera nuovamente solo in cinque e sempre due territori all'attivo. Grazie al nostro caro **DaddyLove** questa sera ottima war, nonostante il numero non elevato, siamo in undici, si portano a casa ben otto territori, un discreto pvp, anche se con qualche kill subita. Sabato pre war sacra come sempre anticipa l'evento, siamo solo in tre e portiamo a casa a malapena un territorio. La war sacra è come al solito inesistente, pochi minuti per valutare, un giro sui territori e poi a valorian per concludere rapidamente. La seconda settimana del mese inizia con buoni propositi, il gruppo *Renaissance* passato a derion, fa si da portare il nostro attivo a undici unità, peccato che la *POV* in contemporanea decide di restare a valorian e così a termine war ci sono solo quattro territori per la nostra fazione. Questa sera, molto meglio, siamo solo in otto, più organizzati, con **zPredestini** mettiamo insieme cinque conquiste, tra cui *Undred* e *tyconteroga*.

Questa sera di metà settimana discreto pvp e conquiste, siamo in undici divisi in



due gruppi e verso la fine war a valorian si abbandona la difesa degli ultimi territori per “incomprensioni” e i loro player passano a derion “ a discutere”, così alla fine, portiamo via ben dieci territori. Giovedì poco proficuo,

siamo in dodici ma a valorian parecchi di più, così si prendono quattro dei cinque territori, si prova l'ultimo con anche del pvp ma la differenza è elevata e si ottiene poco o nulla.

Siamo a venerdì, dodici presenze, una buona dose di pvp sui dieci territori conquistati, si arriva fino a Fortezza Giungla a Gebra che però resiste come ultima roccaforte valorian. Sabato monotono, siamo solo in quattro e con fatica portiamo a casa due territori, sarà ormai il morbo della war sacra che si attiva. Domenica molto caliente, ma solo per le temperature elevate, la war sacra non è proprio stata disputata, solo valorian per onor di firma a recupero i castelli. La nuova settimana si presenta meglio, siamo in tredici e dopo un inizio incerto si inizia a macinare territori; saranno altrettanto tredici alla fine. Per una miglior gestione dei gruppi ci facciamo mercenari *Renaissance* così si sfruttano le skill di gilda, a valorian dopo un paio di scontri diretti persi, si ritirano e lasciano i territori indifesi. Come da aspettative stasera war inerte, c'è solo il gruppo *Renaissance* che fa da sé per sé, e così si prende uno solo dei due territori disponibili e il resto torna tutto a valorian. P.s. sono rimasto per metà war senza neppure gruppo, quindi rientro anticipato a markut e saluti a tutti. Mercoledì da leoni, si direbbe, dopo la magra di ieri stasera siamo in sedici più di due gruppi tra *Renaissance* e misti. Così si prendono i quattordici territori disponibile e su due o tre territori si fa un po di pvp alimentato dalla *Vertex* e dalla *PusheerR*. Giovedì siamo quasi una decina, preso il territorio disponibile si prova a fare qualche difesa, ma a valorian sono più di noi e così alla fine cadono tutti e quattordici. Venerdì, fine settimana, “vacanza”, non di derion solo mia. Incredibile ma vero, mi sono preso una sera libera, era quasi ora, ho fatto una crocetta sul calendario. Mi sono comunque informato sull'andamento, visto che i territori sono tornati tutti a derion, i due gruppi e mezzo hanno fatto il loro dovere e a valorian hanno abbandonato presto il campo. Sabato pre war sacra, siamo in undici si prova prima a difendere ma tra *Vertex* e *PusheerR* sono più di noi così a metà war si prende l'unico territorio conquistabile e pur difendendo si perdono tutti gli altri quattordici. War sacra domenicale più o meno sulla falsa traccia delle altre anche se nota fuori del coro, la mia gilda *NIRVANA* porta a casa il castello in virtù che la gilda gor è valo ed entra dallo stesso portale mio. Misteri delle war sacre!!! Per il resto i castelli vanno a *Vertex*, *NewEithery WhitForThis* e *GliSchifo* si così si chiamano. La nuova settimana parte con un po' di scompiglio, poco accordo siamo in otto ma il nostro gruppo è di due. Si prendono quattro territori a nord e niente più. Martedì meglio, siamo dodici suddivisi sempre in due gruppi e si conquista tutto il conquistabile. Portiamo a casa così undici territori, un po' di pvp e una kill sola, subita. Mercoledì siamo in otto e così arrivano solo i quattro territori disponibili e niente pvp, a valorian sono parecchi di più.

Come spesso succede quando ci sono parecchi territori da recuperare ecco che arrivano i player, così stasera siamo in quindici e si prendono abbastanza con facilità gli undici territori conquistabili, anche se come sempre, il contorno di discussioni su bug e annessi non si fa mancare, per fortuna abbiamo il nostro “soccer ball” @*MagicFenix* che livella un po’ i toni e gestisce la partita.

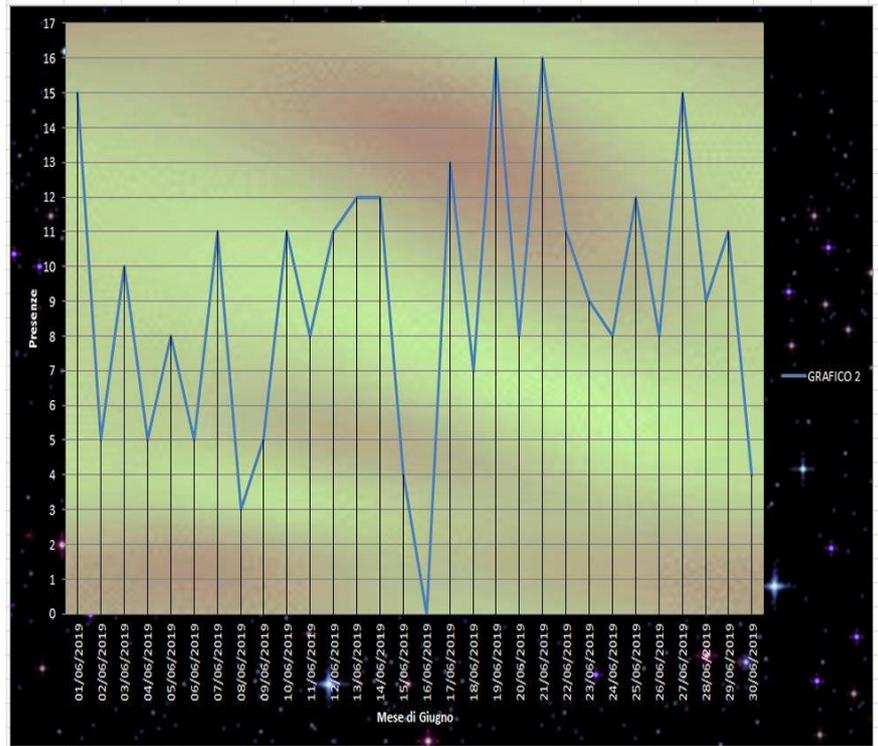
Generale	Membro del..	Solda..	Aderisci	Informazio..	Abilità della gilda	
Zona di guerra	Reg..	Stato	Battaglia per l'Artefat..	Gil..	Attacco / Difesa	Stato
Campo esploratori Mosud		Fine della gue rra	Castello di Hased	NewETHERY	TheMagicWorld / GRSchifo	Normale
Abbazia Koos a Teyon		Fine della gue rra	Castello di Aird	NIRVANA	WaitForThis / VERTEX	Normale
Terra di fuoco		Fine della gue rra	Castello di Gebra	VERTEX	Reload / (32) Renaissance	Normale
L'accampamento dei viandanti		Fine della gue rra	Fortezza Tyconteroga	WaitForThis	Aide / Mania	Normale
La fortezza dell'ammiratore		Fine della gue rra	Fortezza di Uudred	GRSchifo	fummoNABBY / NewETHERY	Normale
Santuario degli sporti		Fine della gue rra				
La fortezza perduta		Fine della gue rra				
Il villaggio dei boscaioli		Fine della gue rra				
Il Piccolo Villaggio		Fine della gue rra				
La fortezza nella giungla		Fine della gue rra				
L'accampamento dei cacciatori		Fine della gue rra				
Julula		Fine della gue rra	Guerra del regno	Req..	La prossima guerra	Stato
Collina dell'Antichità		Fine della gue rra	Area delle Missioni Belliche Unit a		2019/06/27 21:00	Normale
Fortezza Rupe Erta		Fine della gue rra	Isole paradisiache - Giardino de i Celi di Avalan		2019/06/29 11:30	Normale
Santuario delle Radici		Fine della gue rra	Battaglia dei Mondi		2019/06/27 16:00	Attendi

La situazione dei territori cambia a giorni alterni a seconda della necessità di recuperare territori per ora, anche derion grazie all’azione della gilda gor *Renaissance* riesce ad adeguarsi e mantenere un certo equilibrio anche se alquanto precario.

Venerdì, come previsto si restituiscono i territori a valorian, noi, in nove, prendiamo i quattro che ci spettano, un po’ di pvp sull’ultimo rimasto a gebra e poi tutti a casa. Vogliamo spendere due parole sull’evento UPP? Meglio di no! La censura cancellerebbe il tutto con un bel neretto scuro. Spero tanto che il sistema cambi, col numero che siamo, neppure con un evento del 300% si farebbe qualcosa che non siano danni. Parliamo invece della corsa di cavalli di questa sera, spero mettano i punti di ristoro lungo il tragitto. Sabato pre war poco da fare siamo sì in undici ma a valorian, quando non hanno niente di meglio da fare, arrivano i *Pusheer* che ovviamente quando a derion non c’è un buon numero di presenze si schierano per quella fazione. Si prendono giusto quattro territori, e poi visto il rincorrerci su qualsiasi campo ce ne torniamo tranquillamente a markut e aspettiamo la fine war. Domani sarà una giornata calda, probabilmente solo per il meteo, così la war la guardiamo in Tv col condizionatore acceso. Eccoci alla sacra, nessuna novità? No nessuna! Siamo in quattro gatti, no anzi in quattro player, con anche quattro GOR che ovviamente non posso entrare; a dire il vero una semi novità c’è, su due dei cinque territori si entra con un unico portale, sia valorian che derion. Quello dove ci sono i *Pusheer* e quello dei *Renaissance*. La cosa avrebbe creato non poco scompiglio se ci fosse stato un elevato numero di presenze da entrambe le parti. Per concludere il mese così quattro territori vanno a valorian e uno a derion alla gilda *Mania*. Anche questo un evento strano, visto che la war l’avrebbe vinta la gilda GOR.

Come lo scorso mese ecco il grafico delle presenze del mese di Giugno, come potrete notare, facendo un confronto, a derion i player sono parecchio calati.

Data	Presenze	Gilde
01/06/2019	15	Mania - TheMagicWorld - N1RVANA - WhitForThis
02/06/2019	5	Renaissance - N1RVANA - WhitForThis - war sacra
03/06/2019	10	TheMagicWorld - N1RVANA - WhitForThis
04/06/2019	5	TheMagicWorld - N1RVANA - AvatarDiStaTippa
05/06/2019	8	TheMagicWorld - N1RVANA - AvatarDiStaTippa
06/06/2019	5	WhitForThis - N1RVANA - AvatarDiStaTippa
07/06/2019	11	TheMagicWorld - N1RVANA - AvatarDiStaTippa
08/06/2019	3	Mania - N1RVANA
09/06/2019	5	Renaissance - N1RVANA - WhitForThis - war sacra
10/06/2019	11	HEOX - N1RVANA - Renaissance
11/06/2019	8	TheMagicWorld - HEOX - N1RVANA - Renaissance
12/06/2019	11	TheMagicWorld - HEOX - N1RVANA - WhitForThis
13/06/2019	12	TheMagicWorld - N1RVANA - Renaissance
14/06/2019	12	TrolleeeR - TheMagicWorld - N1RVANA
15/06/2019	4	TheMagicWorld - N1RVANA - Renaissance
16/06/2019	0	Riposo - war sacra
17/06/2019	13	TheMagicWorld - Mania - Renaissance
18/06/2019	7	Renaissance
19/06/2019	16	TrolleeeR - Renaissance - N1RVANA - Mania
20/06/2019	8	TrolleeeR - Renaissance - WhitForThis - N1RVANA
21/06/2019	16	TrolleeeR - Renaissance - WhitForThis - Mania
22/06/2019	11	TrolleeeR - Renaissance - WhitForThis - TheMagicWorld
23/06/2019	9	Renaissance - WhitForThis - Mania - war sacra
24/06/2019	8	Renaissance - N1RVANA - TheMagicWorld
25/06/2019	12	Renaissance - N1RVANA - EliteOfFear
26/06/2019	8	TheMagicWorld - N1RVANA - Renaissance - Mania
27/06/2019	15	TheMagicWorld - N1RVANA - Renaissance - Mania
28/06/2019	9	N1RVANA - Renaissance - Mania
29/06/2019	11	N1RVANA - Renaissance - Mania - TheMagicWorld
30/06/2019	4	Renaissance - Mania - TheMagicWorld - war sacra



Cap. 22 “Luglio... Col bene che ti voglio...!”

Ecco Luglio, giorno 1, Lunedì si inizia benino siamo in undici suddivisi su due gruppi, i *Renaissance* e il nostro misto di varie gilde. Si portano a casa ben nove territori, gli ultimi due su gebra ed hesed restano difesi. Martedì senza gloria, si parte in tre e si finisce in undici, ma risultati scadenti, cadono solo due territori dei sei disponibili, *Vertex*, *NewEithery* e *PuscheeR* difendono i rimanenti con almeno un gruppo di player in più. Mercoledì, siamo in dodici sempre su due gruppi, *Renaissance* e misti, i risultati sono medio bassi, cinque territori all'attivo e niente pvp.



Giovedì inizia maluccio ma termina alla grande. Siamo solo in due a prendere il primo dei dieci territori disponibili ma fortunatamente dopo i primi dieci minuti si arriva a due gruppi e tredici player presenti. La *Renaissance* e il

nostro gruppo inducono valorian ad abbandonare il campo, dopo aver provato una velleitaria difesa a gebra; così tutto il “sud” e Fortezza Ammiratore ad Ardir fanno parte del nostro bottino, un grazie a *iDangerZone* della *Renaissance* per aver avuto il coraggio di iniziare con me una war senza pretese e aver dato il via comunque ad una serata proficua. Black Friday questa sera, war inesistente, siamo solo in tre e non si può far nulla, conquiste pari a zero. Inizio da dimenticare, questo sabato siamo solo in due ma riusciamo a prendere Rupe Erta a Undred; poi lungo il tragitto troviamo altri che si uniscono e arriviamo alla fine in sette e si porta a casa quattro territori.



Per questa domenica abbiamo anche gilde più attive di altre vedremo come va a finire per loro. Sacra domenicale come previsto, o quasi; tutti i territori vano a valorian, *NewEithery*, *Vertex*, *Vertexini*, *GliSchifo* e... *NIRVANA* per derion.

Nuova settimana ma solito andamento, siamo in dieci un gruppo full della gilda *Renaissance* e in tre misti, si prendono alcuni territori, per l'esattezza sei, ma il pvp è impossibile visto che a valorian sono più del doppio di noi, infatti i rimanenti sei territori da conquistare sono tutti ben curati e difesi.

Questa sera ottima war siamo due gruppi full, e portiamo a casa ben nove territori, con un buon pvp anche grazie alla *PusheeeR* che, lato valo, rende difficile ogni conquista. Nota particolare la quasi assenza della gilda *Vertex* sin quasi dai primi momenti.



Mercoledì simile al giorno scorso, fatta eccezione che questa sera è presente la *Vertex* e assente la *PusheeeR*. Si prendono otto territori i sei da conquistare più due difesi fino alla fine a Tyconteroga.

Giovedì da dimenticare,

siamo in quattordici su tre gruppi, ma portiamo a casa solo tre territori mentre gli altri quattro conquistabili restano difesi da valorian. Ci sono tutti questa sera, *Vertex*, *PusheeeR*, *NewEithery* e *POV*. Restano strani dubbi, su alcune kill subite dal nostro gruppo, quando tutti da un solo attacco hanno subito 16500 punti danno, da uno stesso player. Lo "stamp" è stato fatto, verificheremo poi. Venerdì, finalmente una buona war serale, per entrambe le parti credo; siamo in quindici, si comincia a sud, recuperando undred, con scarso pvp. Passando poi a tyconteroga e gebra, lo scontro si fa inevitabile, anche dalla parte valorian sono parecchi, contati circa una ventina, compresi alcuni livelli bassi, che comunque in war fanno la loro parte. Si prende tutto il sud, ad esclusione di boscaioli che era già nostro. A nord più difficile la cosa, parecchio dura la conquista di Santuario spiriti e alla fine, valorian riesce per pochi secondi a mantenere Fortezza ammiratore; contiamo così undici territori all'attivo. Come previsto il sabato pre war sacra non si smentisce; siamo solo in nove stasera mentre a valorian sono i soliti gruppi. Il risultato, tre territori all'attivo e l'ultimo imprevedibile, come così niente pvp. War sacra di questo 14 luglio, presa della Bastiglia festa nazionale Francese; poco da fare, siamo solo in nove di cui quattro derion puri e cinque gor. Si fatica ad entrare su qualsiasi territorio. A valorian non sono moltissimi ma certo più di noi, così alla fine quattro castelli vanno a *Vertex*, *Vertexini*, *NewEithery* e mentre uno derion Mania.

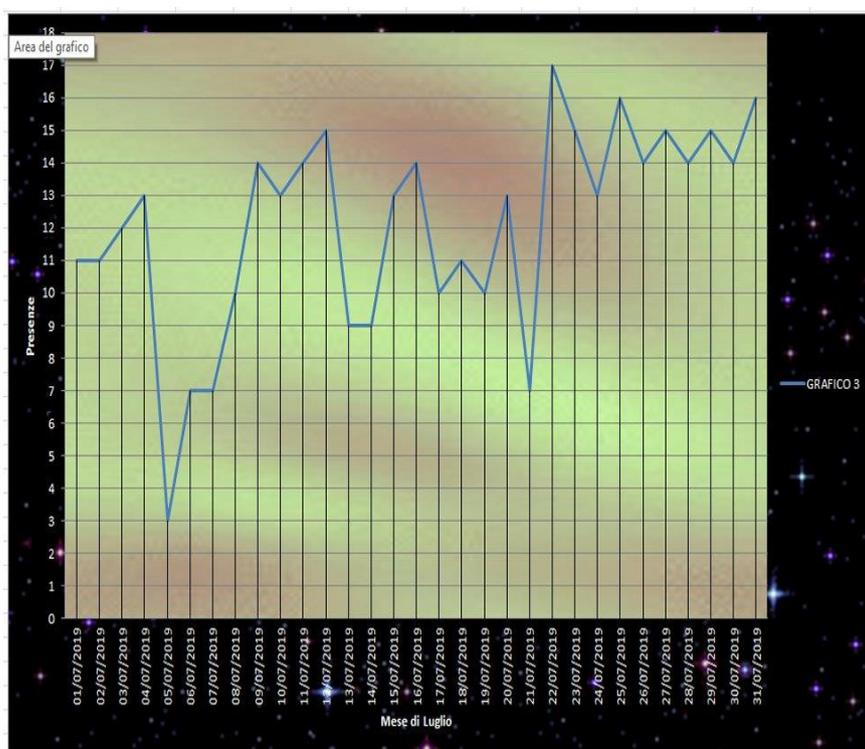
Nuova settimana e seconda parte del mese, siamo un paio di gruppi poco meno, ma portiamo a casa solo quattro territori, a valorian sono almeno il doppio e facciamo fatica a conquistare, ovviamente zero pvp. Per ultimo cade cacciatori a pochi secondi dalla fine. Sera sicuramente migliore quella di questo martedì, siamo sempre due gruppi, ma meglio organizzati e forse la minor presenza valorian aiuta; si prendono ben dieci territori, degli undici disponibili, solo boscaioli regge fino alla fine in quanto tutta valorian si raggruppa a difendere. Mercoledì intermedio, siamo meno di ieri solo il gruppo *Renaissance*, non completo, e quattro noi misti; quindi una decina. Portiamo a casa sette territori il che vuol dire riuscire a difendere due territori oltre le cinque conquiste. Giovedì meno difficile, non siamo parecchi solo undici, ma facciamo il nostro dovere, anche se come al solito ingranare all'inizio non è mai facile, così mi prendo un paio di kill, gratis! Poi si prende ritmo e i territori da conquistare cadono tutti e sette, mi prendo un po' di punti onore e siamo tutti più contenti. Questa sera partiamo in pochi, l'idea sarebbe quasi di non fare nulla, poi piano piano a war iniziata si aumenta, alla fine siamo una decina. Cadono solo quattro degli otto territori disponibili, di più non si poteva fare. Sabato pre war sacra, non male, siamo in tredici il gruppo *Renaissance* e il solito nostro misto con i *Mania*. Si conquistano tutti e undici i territori conquistabili, e si fa un discreto pvp; fino alla conclusione sul territorio di Ammiratore ad ardir. La solita war domenicale si propina questa sera, siamo in sette, quattro derion e tre gor. Finisce abbastanza presto con quattro territori valorian e uno derion, il mio con la *NIRVANA*, che come al solito fronteggiando la gilda *Renaissance* porta a casa comunque il risultato. Nuova settimana e picco di presenze, siamo ben in diciassette, prendiamo i quattro territori possibili, e proviamo a difendere, ma anche a valorian sono un bel numero e alla fine cadono tutti i rimanenti undici. Martedì si inizia in sordina siamo pochi, ma dopo 10 minuti dall'inizio war si superano i due gruppi ed allora si fa risultato. Prendiamo gli undici territori disponibili, un debole pvp ad ardir, viandanti; poi più nulla. Mercoledì, siamo in tredici, poco pvp, riusciamo comunque a prendere otto territori, è quello che ci permette valorian. Giovedì va molto meglio, siamo in sedici e così prendiamo i sette territori conquistabili, riusciamo a difenderne un ottavo con discreto pvp. Venerdì siamo in quattordici e come ieri prendiamo i sette territori disponibili l'ultimo con pvp, poi difendiamo undred nell'attesa vana di un attacco. Sabato, inizio lento come al solito; poi si ingrana e arriviamo a quindici unità. Prendiamo ancora i sette soliti territori e poi ne difendiamo ben tre. Domenica di war sacra, come al solito siamo pochi, derion puri, così entriamo in pochi su un castello solo, poco pvp e alla fine un castello a derion e tre a valorian.

Ultima parte del mese ed ultima settimana, siamo una quindicina e fiduciosi ma a valorian si sono organizzati e dopo un avvio incerto prendono pian piano tutti e dieci i territori disponibili a noi restano i cinque conquistati.

Siamo a martedì, iniziamo veramente in pochi, ma pian piano come spesso accade cresciamo durante la war; alla fine siamo in due gruppi full. Così si conquistano tutti e dieci i territori disponibili, all'inizio con un po' di pvp, poi più nulla, in quanto valorian si ritira. Mercoledì, fine mese, siamo un bel numero, sedici player in tre gruppi, conquistiamo i cinque territori disponibili e difendiamo gli ultimi tre. A pochi secondi dalla fine ci provano a undred sfruttando anche qualche derion livellino che controlla dove e quanti siamo.

Ecco il consueto grafico delle presenze del mese di luglio, appena sufficiente!

Data	Presenze	Gilde
01/07/2019	11	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
02/07/2019	11	NIRVANA - Renaissance - Mania
03/07/2019	12	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
04/07/2019	13	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - Mania
05/07/2019	3	NIRVANA - Renaissance
06/07/2019	7	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - Mania
07/07/2019	7	NIRVANA - Renaissance - Mania - war sacra
08/07/2019	10	HEOX - NIRVANA - Renaissance
09/07/2019	14	NIRVANA - Renaissance - Mania
10/07/2019	13	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - NoThX
11/07/2019	14	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
12/07/2019	15	NIRVANA - Renaissance - Mania
13/07/2019	9	NIRVANA - Renaissance - TRILGARD
14/07/2019	9	NIRVANA - Renaissance - war sacra
15/07/2019	13	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
16/07/2019	14	HEOX - NIRVANA - Renaissance
17/07/2019	10	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
18/07/2019	11	NIRVANA - Renaissance - Mania
19/07/2019	10	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
20/07/2019	13	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - Mania
21/07/2019	7	NIRVANA - Renaissance - war sacra
22/07/2019	17	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - Mania
23/07/2019	15	NIRVANA - Renaissance - EliteOfFear - Mania
24/07/2019	13	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - Mania
25/07/2019	16	NIRVANA - Renaissance - EliteOfFear - Mania
26/07/2019	14	NIRVANA - Renaissance - Mania
27/07/2019	15	NIRVANA - Renaissance - Mania
28/07/2019	14	NIRVANA - Renaissance - Mania - war sacra
29/07/2019	15	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - Mania
30/07/2019	14	NIRVANA - Renaissance - EliteOfFear - Mania
31/07/2019	16	NIRVANA - Renaissance - EliteOfFear - Mania



Cap. 23 “Agosto... Giro di boa...!”

Ecco Agosto, giorno 1, Giovedì si inizia abbastanza bene, non siamo molti poco meno di due gruppi e quindi tredici player. Si conquistano i sette territori disponibili, l'ultimo di undred con un po' di pvp; difendiamo gli altri due di quel territorio senza più subire attacchi, quindi racimoliamo nove aree. Venerdì invece poco da fare, la *Renaissance* è assente siamo un gruppo ma più di due dei sei territori disponibili non riusciamo a conquistare. Come spesso capita dopo una giornata negativa ne arriva una migliore; così stasera, sabato pre war, siamo due gruppi supportati dai *Renaissance* e dopo qualche scontro sui primi territori, valorian, come in altre situazioni, abbandona il campo e si finisce con tredici territori nel sacco. Domenica come da programma, siamo in cinque, tre derion puri e due gor, ovviamente non si fa nulla, se non piazzare le bandiere qua e là ed attendere la fine. Risultato scontato quattro territori a valorian e uno a derion, sempre per lo scontro con gilda gor valorian. Nuova settimana siamo pochini, ma anche a valo non sono in molti. Dieci player su due gruppi, abbiamo solo due territori da conquistare e prima della fine ne manteniamo altri due in difesa. Iniziamo con poche pretese questo martedì, siamo solo in cinque e ci sarebbero undici territori da conquistare; come sempre dopo qualche minuto raddoppiamo, ed in dieci riusciamo nell'impresa. Nota positiva, visto che anche a valorian sono più o meno lo stesso numero nostro, si fa anche un discreto pvp. Metà settimana, si inizia sempre contati, abbiamo solo quattro territori da conquistare. Come al solito si arriva ad essere una dozzina, stasera è valorian in difetto, sembra siano circa un gruppo, così dopo pochi tentativi e alcune conquiste, lasciano sul campo altri sette territori e per noi sono undici ancora all'attivo; nota piacevole, la compagnia durante la war di *@Lilith* che segue l'andamento della serata e risponde a qualche quesito.



Giovedì inizia abbastanza bene, abbiamo solo quattro territori da conquistare, siamo in quindici e ci dedichiamo alla difesa, che riesce in buona parte. Alla fine ci resta tutto undred ed un totale di nove territori, purtroppo poco pvp.

Venerdì tranquillo, più o meno, c'è il gruppo *Renaissance* più quattro player del nostro, si conquista i quattro territori disponibili, tre ad hesed e uno a tyco.

Inizia poi la difesa, su sette territori rimasti, il gruppo valorian è inferiore al nostro anche questa sera, prendono altri tre territori, poi riusciamo a controllare gli ultimi quattro, tra undred, tyco e gebra. Si vede che valorian non è abituata a questa situazione di carenza player, non c'è molto buon umore e viene manifestato non sempre in modo molto corretto, da parte nostra è stato il live motive di molti mesi, quindi non ci si fa molto caso. Sabato pre war come sempre all'insegna delle assenze; siamo solo in cinque, prendiamo tre dei cinque territori conquistabili, poi a undred la difesa valorian non permette di fare movimenti. La war sacra domenicale non porta novità, niente pvp ovviamente, quattro territori vanno automaticamente a valorian, e uno a derion, questa settimana tocca alla *CasaDiRiposo*, tutto dire 😊, trovarsi sulla strada della Renaissance. Inizia la settimana, grandine vento alberi divelti cinta di casa distrutta, non sono stati i valorian, ma una bomba d'acqua e grandine. Ci mancava proprio, la war segue il solito andamento siamo una decina tra gruppo *Renaissance* e misti. Si prende tutto hesed e tutta undred, poi più nulla. Martedì sempre all'insegna della carenza di player, siamo solo in cinque *Renaissance* compresa, così prendiamo tutti e tre i territori di ardir e poi rientriamo a markut vista la buona presenza di valorian su tutti i territori rimasti. Mercoledì, poco o nulla di conquistabile, siamo solo in quattro così velocemente un paio di territori e poi si desiste; tutti a markut! Giovedì di ferragosto, si fa festa anche a derion e la war serale si riduce a un territorio a nord e i tre di undred, già buono come risultato per essere in cinque! Ci avviamo verso il fine settimana, iniziamo come al solito ma presto, più o meno sette minuti dopo l'inizio war, si arriva a fare il raid, così contati, arriviamo a quindici presenze e si comincia a fare sul serio. I territori a nord sono combattuti e difesi da valorian, che però li perde uno ad uno. Come ci spostiamo a sud, provano una sola difesa a gebra, poi, visto l'impossibilità di difesa, abbandonano e gli ultimi cinque territori sono solo una formalità; il bottino serale è di undici territori e un lieve pvp. Sabato pre war, il sottoscritto è in vacanza per un paio di giorno, così mi rifaccio ai racconti altrui, avevamo lasciato venerdì, con quattro territori da conquistare, e visto che sabato se ne sono registrati otto all'attivo vuol dire che oltre alle conquiste si è fatto anche difesa; due gruppi presenti, per un totale di 10 player, solito pvp iniziale e poi più nulla.

Per ciò che riguarda la war sacra di domenica, quattro territori sono andati a valorian e uno a derion, per la solita coincidenza con la *Renaissance*.

Lunedì, si ricomincia, partiamo in meno che pochi; poi si arriva ad undici giocatori, e si prendono tutti e sette i territori, con pvp altalenante fino all'ultimo.

Martedì molto proficuo, siamo in diciassette e quindi tre gruppi, prendiamo i nostri otto territori e ne difendiamo altri quattro, valorian non è molto soddisfatta del risultato e lo manifesta alla sua maniera ☺. Come sempre succede dopo una buona serata se ne alterna una negativa e così accade. Mercoledì nero, solo una conquista a boscaioli mentre gli altri due conquistabili restano a valorian; si era solo in cinque, con poche pretese. L'altalena si conferma, stasera dopo un inizio incerto, dove a prendere botte sono sempre solo io, il giovedì porta la riconquista di tutti e quattordici territori. Il pvp è presente solo fin quando ci presentiamo in pochi sul territorio, allora veniamo attaccati, quando il gruppo si è completato con quindici unità, valorian è scomparsa; eppure erano un bel gruppetto! Venerdì, serata libera, ma solo per me, comunque un paio di gruppetti, derion li compone e con un buon pvp sui vari territori, pur perdendone la maggior parte ne mantiene due più l'unica conquista da effettuare. Sabato pre war, siamo solo in dieci tra *Renaissance* e misti, ci sono tredici territori da conquistare ma arriviamo solo a metà, quindi sei all'attivo, un lieve pvp ma poi finisce il tempo. War sacra, si prova ad entrare sul castello di hesed, ma ciò che si ottiene è solo che sarà l'ultimo a cadere. Siamo solo 6 player, così tre castelli vanno a valorian e due a derion per via delle gilde gor. Inizia l'ultima settimana del mese, non male per derion, si fa un buon pvp, si muore allegramente, ma si conquistano sei territori alla fine; siamo due gruppi completi ma anche a valorian si oppone più o meno lo stesso numero. Martedì, quasi due gruppi anche questa sera, la *Renaissance* e il solito nostro misto, ci sarebbero nove territori da conquistare, il pvp è soddisfacente e i territori cadono lentamente, alla fine valorian ne riesce a salvare uno. Anche stasera siamo discretamente presenti, tredici player, avremmo sette territori da conquistare ma dopo i primi cinque abbastanza tranquilli, il sesto dà motivo di un primo assaggio di pvp, ma cade; l'ultimo a undred invece è improponibile. Fatti i dovuti conti verificiamo di essere meno della metà di valorian, così pur restando presenti fino alla fine non riusciamo nell'intento della conquista e tanto meno dell'equilibrato pvp. Pazienza oggi si perde e domani... pure. Bel gruppo questo giovedì, siamo in sedici, si prendono otto territori con divertente pvp; l'ultimo scontro è a undred che valorian riesce a difendere abbastanza agevolmente, qualche player in più fa la differenza. Stasera siamo meno del solito, mentre a valorian circa tre gruppi, i nostri dieci player portano a casa cinque dei sette territori, poi si rinuncia per l'impari numero. Sabato, ultimo del mese, siamo solo in quattro, due *Renaissance*, *zPredestini* ed Io; prendiamo rapidamente tre territori e torniamo tranquilli a markut, di più non si può fare.

Ecco il consueto grafico delle presenze del mese di agosto, così, così!

Data	Presenze	Gilde
01/08/2019	13	NIRVANA - Renaissance - CasaDIRiposo
02/08/2019	7	NIRVANA - CasaDIRiposo - Mania
03/08/2019	14	NIRVANA - Renaissance - CasaDIRiposo - TheMagicWorld
04/08/2019	5	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - war sacra
05/08/2019	10	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
06/08/2019	10	NIRVANA - Renaissance - EliteOFear - Mania
07/08/2019	12	NIRVANA - CasaDIRiposo - Mania - TheMagicWorld
08/08/2019	15	NIRVANA - PopoloDIGrowth - Mania - TheMagicWorld
09/08/2019	11	NIRVANA - PopoloDIGrowth - Renaissance
10/08/2019	5	NIRVANA - Renaissance
11/08/2019	4	NIRVANA - Renaissance - CasaDIRiposo - war sacra
12/08/2019	10	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
13/08/2019	5	NIRVANA - Renaissance
14/08/2019	4	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
15/08/2019	5	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - PopoloDIGrowth
16/08/2019	15	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - PopoloDIGrowth
17/08/2019	10	Renaissance - TheMagicWorld - PopoloDIGrowth
18/08/2019	3	PopoloDIGrowth - Renaissance - CasaDIRiposo - war sacra
19/08/2019	11	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
20/08/2019	17	NIRVANA - Renaissance - EliteOFear - PopoloDIGrowth
21/08/2019	5	NIRVANA - Renaissance - PopoloDIGrowth
22/08/2019	15	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - PopoloDIGrowth
23/08/2019	14	Renaissance - TheMagicWorld - PopoloDIGrowth
24/08/2019	10	NIRVANA - Renaissance - PopoloDIGrowth
25/08/2019	6	NIRVANA - Renaissance - PopoloDIGrowth
26/08/2019	14	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld
27/08/2019	13	NIRVANA - Renaissance - PopoloDIGrowth
28/08/2019	13	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - PopoloDIGrowth
29/08/2019	16	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld - PopoloDIGrowth
30/08/2019	10	NIRVANA - Renaissance - PopoloDIGrowth
31/08/2019	4	NIRVANA - Renaissance - TheMagicWorld

